# <u>Gouden foto effect</u> – video les





Deze grijze laag dupliceren; kleuren omkeren (Ctrl + I); laagmodus = Verschil Deze laag samenvoegen met de laag eronder



#### Bekomen laag dupliceren; terug Ctrl + I ; laagmodus = Verschil De beide lagen weer samenvoegen



Op bekomen laag : Filter → Vervagen → Oppervlak Vervagen : 20 ; 31 Noem de laag "goud"



## Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # DE912C ; modus = Kleur Uitknipmasker boven laag "goud"



Activeer laag "goud"; voeg een zwart laagmasker toe Selectie maken op linker helft van het gezicht



#### Selectie beschilderen met wit penseel op het laagmasker Deselecteren



Geef laag "goud" Schuine kant en Reliëf : 386% ; Formaat = 1px ; 132° ; 16° ; Bleken, 50% ; Vermenigvuldigen, 50%



### Geef ook Slagschaduw : Vermenigvuldigen; 45% ; 109° ; 3px ; 0% ; 40px



Het wit van het rechter oog van het model selecteren ; het neusgat selecteren; tanden selecteren Met zwart beschilderen op het laagmasker van laag "goud"



Nieuwe laag onder laag "goud"; schilder met zacht zwart penseel onder vorige selecties



Boven de achtergrond laag een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : Verzadiging = -10 Cyaan = 0 ; -44 ; -25



Boven vorige, een Aanpassingslaag 'Volle kleur' : kleur = zwart; dekking = 30% Op laagmasker schilderen boven het gezicht met groot zacht zwart penseel Dekking penseel verminderen; links op afbeelding schilderen



Terug boven laag "goud" een Aanpassingslaag 'Curven': punt op (125 ; 163) ; Uitknipmasker



#### Aanpassingslaag 'Niveaus' : Blauw, 0 ; 1,08 ; 255 ; Uitvoer = 13 ; 255 Rood, Uitvoer = 6 ; 241 ; bovenste laag; geen Uitknipmasker



Afbeeldingsgrootte aanpassen als je je werk op Sennet toont

La	agen Kanalen	Paden	•
N	Iormaal	~	Dekking: 100%
V	ergr.: 🖂 🥒 🕂	<b>a</b>	Vul: 100%
•		Kleurbalans 1	
9		Niveaus 1	
•		Curven 1	
	F	Kleurenvulling 1	L
9		goud	fx -
	S Effecter	n	
	Siage Schu	line kant en reliëf	
	zwart		
		Kleurenvulling 2	
		Kleurtoon/verzadi	ging 1
9	Achtei	rgrond	۵
		G∂ f×. 🖸	0. 🗆 🖬 🗃